

Spletno množično usposabljanje
MOOC – Interaktivne vsebine H5P

Kratka vsebina/predstavitev:

Na množičnem spletnem tečaju Interaktivne vsebine H5p udeleženci spoznajo različne tipe interaktivnih vsebin in pripravijo vsebine za lastne potrebe. Spoznajo zmožnosti orodja H5P, ki omogoča izdelavo interaktivnih vsebin kot so interaktivni video, časovni trak, predstavitev, igre spomina, kvizi, razne vrste vprašanj (povleci in spusti, večkratni izbor) itd., možno pa je tudi znotraj ene enote kombinirati različne elemente (tekst, sliko, video, pdf dokumente ipd.).

Skupno trajanje izobraževanja: 16 ur

Ciljna skupina: vsi zaposleni v vzgoji in izobraževanju in tisti, ki ste upravičeni do Arnesovih storitev

Cilji izobraževanja:

- spoznati različne h5p aktivnosti
- pripraviti lastne primere h5p aktivnosti
- vključevati h5p gradnike v lastno spletno učilnico
- načrtovali rabo interaktivnih gradnikov pri svojem delu

Kompetence, ki jih bodo udeleženci razvijali:

- zmožnost načrtovanja in izvedbe pouka z uporabo interaktivnih gradnikov
- ustvarjanje interaktivnih vsebin
- zmožnost uporabe spletnih virov za reševanje problemov
- zmožnost sodelovanja in dajanja povratnih informacij

Pogoji za dokončanje tečaja:

- ustvarjeni vsaj 4 interaktivni gradniki
- sodelovanje v forumu
- povratna informacija (ocena) dvema soudeležencema tečaja

Način certificiranja: značka, potrdilo o udeležbi

Predavatelj/-i: _____

Potek programa izobraževanja/terminski raspored/predmetnik:

Terminski načrt	Vsebina	Aktivnosti za udeležence	Trajanje
Uvod	Predstavitev izobraževanja, seznam vsebin, nalog in dejavnosti, predstavitev pogojev za dokončanje.	Seznanitev z vsebino, vključitev v tečaj, ureditev dostopov do lastne spletne učilnice, ureditev dostopa do spletišča na splet.arnes.si.	1
1. teden	Spoznavanje interaktivnih gradnikov: <ul style="list-style-type: none"> Kartice z vprašanji (Flash Cards) Kartice (Dialog Cards) Časovni trak (Timeline) Razvrščanje slik (Image Sequencing) 	Gradnja in objava interaktivnih gradnikov za potrebe lastnega poučevanja.	3
2. teden	Spoznavanje interaktivnih gradnikov: <ul style="list-style-type: none"> Izpolni prazna mesta (Fill in the Blanks) Prenesi in spusti (Drag and Drop) Poišči vroče točke (Find Multiple Hotspot) Galerija slik (Image Slider) 	Gradnja in objava interaktivnih gradnikov za potrebe lastnega poučevanja.	3
3. teden	Spoznavanje interaktivnih gradnikov: <ul style="list-style-type: none"> Test (Quiz - Question set) Aritmetični kviz (Arithmetic Quiz) Enkratna izbira (Single Choice Quiz) Večkratni izbor (Multiple Choice) 	Gradnja in objava interaktivnih gradnikov za potrebe lastnega poučevanja.	4
4. teden	Spoznavanje interaktivnih gradnikov: <ul style="list-style-type: none"> Ujemanje slik (Image Pairing) Interaktivni video (Interactive Video) Stolpec (Column) Interaktivna predstavitev (Interactive presentation) Interaktivna knjiga (Interactive Book) 	Gradnja in objava interaktivnih gradnikov za potrebe lastnega poučevanja.	4
Zaključek	Povratna informacija o izobraževanju.	Dokončanje interaktivnih gradnikov, medsebojno vrednotenje nalog, izpolnjevanje ankete.	1

Oblike in metode dela v programu:

- individualno delo na daljavo, samostojno učenje s pomočjo virov v spletni učilnici, sodelovalno delo na daljavo, komunikacija na daljavo, priprava gradiv oziroma primerov dobre rabe.

Načini aktivne udeležbe na usposabljanju:

- gradnja interaktivnih gradnikov,
- sodelovanje na forumih,
- dajanje povratnih informacij.

Možnost uporabe pridobljenega znanja v vzgojno-izobraževalnem delu:

- neposredna uporaba izdelanih gradnikov v učnem procesu,
- uporaba prostih gradnikov v učnem procesu.

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada.