

Usposabljanje

Interaktivni gradniki H5P

Kratka vsebina/predstavitev:

- predstavitev orodja H5P za izdelavo interaktivnih učnih gradiv in njegov namen uporabe
- uporaba orodja H5P

Skupno trajanje izobraževanja: 8 ur

Ciljna skupina:

- vsi zaposleni v vzgoji in izobraževanju

Cilji izobraževanja:

- spoznati različne h5p aktivnosti
- pripraviti lastne primere h5p aktivnosti
- vključevati h5p gradnike v lastno spletno učilnico
- načrtovati rabo interaktivnih gradnikov pri svojem delu

Način certificiranja: značka, potrdilo o udeležbi

Predavatelj/-i: _____

Potek programa izobraževanja/predmetnik:

1. del: srečanje v živo

Naslov vsebine/teme	Oblike, metode dela, dejavnosti in vloga udeležencev	Skupni čas trajanja 4 ure
Predstavitev orodja in primeri interaktivnih učnih gradiv	Frontalno delo, demonstracija Udeleženci si ogledajo nekaj primerov gradiv. Skupaj si ogledamo nekaj možnih tipov gradiv skozi primere.	0,5
Postopek priprave gradiv z orodjem H5P ter prijava na spletišče	Demonstracija Spoznavanje okolij, kjer lahko ustvarjamo interaktivna gradiva H5P. Ogled postopka ustvarjanja gradiva v učilnici Arnes.si in na splet.arnes.si. Prijava na spletišče h5p.splet.arnes.si/ , kjer bodo udeleženci na koncu ustvarili prispevke s H5P gradivi.	1

Skupno ustvarjanje gradiv z orodjem H5P	Praktično vodeno delo Skupaj ustvarimo gradiva. Udeleženci delajo na svojih računalnikih (svoji učilnici, spletišču ipd.)	1,5
Individualno ustvarjanje gradiv z orodjem H5P	Individualno delo Udeleženci si izberejo dva tipa gradiva ter ustvarijo eno enostavnejše ter eno kompleksnejše gradivo. Delo dokončajo doma.	1

2. del: delo na daljavo

Naslov vsebine/teme	Oblike, metode dela, dejavnosti in vloga udeležencev	Skupni čas trajanja 4 ure
Zaključna naloga	Udeleženci zaključijo izdelavo dveh gradiv, ki so ju začeli izdelovati na delavnici v živo. Na koncu oddajo povezavi do dveh gradiv oz. prispevkov na h5p.splet.arnes.si . Povezavi do prispevkov oddajo v aktivnost naloga v spletni učilnici.	4

Načini aktivne udeležbe na usposabljanju:

- gradnja interaktivnih gradnikov
- deljenje gradiv na splet.arnes.si.

Možnost uporabe pridobljenega znanja v vzgojno-izobraževalnem delu:

- neposredna uporaba izdelanih gradnikov v učnem procesu,
- uporaba prostih gradnikov v učnem procesu.