

GEOGRAFSKI ACTIVITY

POTREBNI PRIPOMOČKI

- Kartice s pojmi
- Igralna plošča
- Svinčnik, listi
- Štoparica
- Figure
- (kocka)

NAVODILA

Activity je kombinacija 3 iger, ki pri igralcih spodbuja kreativnost. Igralec mora pojme s pojmovnih kart predstaviti bodisi z risanjem, razlago ali pantomimo, soigralci pa morajo uganiti, za kateri pojem gre.

Pri **risanju** igralec ne sme uporabljati besed niti kretenj, risbe pa ne smejo sestavljati črke in številke. Kadar mora igralec pojem **razložiti**, to lahko stori le s pomočjo besed, ki sestavljajo pojem ali njihovih izpeljank. Pri **pantomimi** igralec, ki predstavlja pojem, ne sme govoriti niti s prstom pokazati na predmete v prostoru!

- Igra poteka v skupini od 4-12 igralcev (lahko tudi več, a je manj aktivno)
- Igralci se razdelijo v ekipe.
- Ko je ekipa na vrsti, določijo enega izmed ekipe, ki bo drugim predstavil pojem.
- Izbrani igralec s kartice izbere tisti pojem, ki se ujema s poljem, na katerem je trenutno njihova ekipa.
- Če je v danih časovnih okvirjih (1 min) ekipa ugotovila prikazani pojem, lahko vrže kocko in se pomakne naprej¹. V vsakem primeru igro nadaljuje naslednja ekipa.
- Če je pojem na kartici napisan z rdečo, to pomeni, da ugibajo vsi.
- Cilj je čim prej prečkati ciljno črto/polje.

To je predlog navodil – seveda jih lahko spreminjamo glede na dane okoliščine.

Pa veliko geografske »activity« zabave!

¹ To je odstopanje od običajne Activity igre, saj kartice niso rangirane po težavnosti.