

VAJE HTML

Andrej Bagon

Primer HTML dokumenta

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
    "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type"
    content="text/html; charset=iso-8859-2" >
<title>Moja spletna stran</title>
</head>
<body>
<p>
To je moja spletna stran!
</p>
</body>
</html>
```

Ukazi za delo s tekstom

- `` - krepki tekst
- `<i></i>` - ležeči tekst
- `
` - skok v naslednjo vrstico
- `` - sprememba velikosti pisave
- `` - sprememba barve pisave
- `` - sprememba tipografije
- ` <div></div>` - ukaza za spreminjanje stila
- `<p></p>` - nov odstavek
- `<pre></pre>` - predefiniran tekst
- `<blink></blink>` - utripanje teksta
- `<h1></h1> .. <h6></h6>` - Naslovi – naslov 1 je največji, 6 je najmanjši
- `<hr>` - definira horizontalno linijo

Ukazi za delo s tekstom 2/2

- `_{` `}` - indeksi; na primer x_1
- `^{` `}` - število na nekaj; na primer x^2
- `` `` - poudarjen tekst
- `<small>` `</small>` - pomanjšan tekst

Komentarji

- Komentarji znotraj HTML dokumenta so dovoljeni
- Ukaz za komentar je `<!--` kot začetek in `-->` za konec.
- Vse kar se nahaja znotraj komentarjev se ne prikaže na spletni strani. Navadno se jih uporablja za lažjo razumljivost HTML kode, oziroma za razne skripte

Posebni znaki

- Posebni znaki kot: presledek, <, >, &, ', " je potrebno zapisati na poseben način. Zapišemo ga z uporabo posebne kode.
- presledek - -
- znak < - < - <
- znak > - > - >
- znak & - & - &
- znak " - " - "
- znak ' - ' - ' - ne dela v IE

Posebni znaki 2/3

- Slovenski šumniki so ravno tako posebnost, zato jih je potrebno uporabiti z kodo ali pa pravilno nastaviti kodno tabelo in vnesti črko
- š - š
- Š - Š
- č - č
- Č - Č
- ž - ž
- Ž - Ž

Posebni znaki 3/3

- Večino posebnih znakov najdete na spletni strani
- http://www.w3schools.com/tags/ref_entities.asp

Povezave

- HTML uporablja `<a>` ukaz z določenimi atributi za povezavo
- posebni atributi:
 - `href=` povezava (ali na datoteko, ali na spletno stran)
 - uporaba `tekst ki bo povezava`
 - primer: `TŠC`
 - `target=` kje naj bo povezava odprta
 - ukaz nam določa ime okna, kjer se bo povezava odprla
 - primer: `Tu!`
- HTML pozna več tipov povezav:
 - znotraj dokumenta
 - na druge datoteke
 - na datoteke, ki se nahajajo na drugih strežnikih

Povezave znotraj enega dokumenta

- Najprej je potrebno postaviti labelo, kam skoči povezava
 - ukaz: `tekst kot naslov`
 - primer: `Oglej si primer 1`
- Drugi del je sestavljen iz povezave na labelo
 - ukaz: `Povezava na primer 1`
- Labela je lahko nad in pod povezavo. Ne vpliva na samo povezavo.

Povezave na datoteke

- Povezave znotraj strežnika so lahko absolutne ali pa relativne.
- Če so povezave relativne je prenos spletne strani na kakšno drugo lokacijo lažji, kot če so povezave izdelane absolutno.
- Primer relativne povezave:
 - `Dostop do datoteke`
- Primer absolutne povezave:
 - `Dostop do datoteke`

Povezave na druge spletne strani

- Seveda lahko izdelamo povezave tudi na druge spletne strani ali pa na druge vire na internetu
- Primer povezave na iskalnik google
 - `GOOGLE`
- Primer povezave na email:
 - `email`
- Primer povezave na ftp strežnik
 - `Arnesov FTP`

Slike

- HTML podpira tri tipe slik:
 - JPG
 - GIF
 - PNG
- Vključevanje datotek v spletne strani je ne glede na tip slike enako:
 - ``
- Attribute se navadno vnese, da je nalaganje spletne strani hitrejše. Obvezen atribut je le src in alt, ki pove, kje se slika dejansko nahaja - datoteka!

Slike - primeri

```
  
  

```

Slika kot povezava na drugo spletno strani

- ``
- Sliko lahko tudi razrežemo, tako da imamo različne posamezne like kot povezava na sliki.
- Liki so lahko:
 - Krog
 - Kvadrat
 - Poligon

Slika kot povezava na drugo spletno strani

- Primer:

```
<MAP NAME="map1">  
<AREA HREF="v3_contacts.html"  
SHAPE=RECT COORDS="6,116,97,184">  
<AREA HREF="v3_products.html"  
SHAPE=CIRCLE COORDS="251,143,47">  
<AREA HREF="v3_new.html"  
SHAPE=POLY COORDS="150,217,190,257,150,297,110,257">  
</MAP>  
  
<IMG SRC="testmap.gif" ALT="slika za povezave" WIDTH="300"  
HEIGHT="300" USEMAP="#map1">
```

Tabele

- Tabele so veliko uporablja v HTMLju. Večina spletnih strani jih uporablja kot organizacija prikaza spletne strani.
- Tabele so razdeljene na stolpce in vrstice. Glede na attribute se prikaz tabele spreminja.
- Nekaj osnovnih ukazov za delo z tabelo:
 - `<table>` - začetek tabele in `</table>`
 - atributi elementa:
 - `border="1"` - kako velik bo okvir – 0 okvirja ni
 - `bgcolor="red"` - barva ozadja tabele – lahko opisno ali pa z `#000000`
 - `background="slika.jpg"` - slika kot ozadje tabele

Tabele

- Osnovni ukazi nadaljevanje:
 - `<tr>` začetek vrstice in `</tr>` - konec vrstice
 - `<th>` začetek glave tabele in `</th>` - konec
 - `<td>` začetek stolpca in `</td>` - konec
 - lahko tudi posameznemu stolpcu prirejamo svojo barvo, ali pa posamezni vrstici. Elementu `tr`, `th`, `td` dodamo element `bgcolor` ali pa `background` atribut.
- Z atributi kontroliramo tudi razmik med posameznimi celicami, kot tudi koliko od roba naj bo tekst izpisan:
 - `cellspacing`
 - `cellpadding`

Tabele

- Primer enostavne tabele:

```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
<td>vrstica 1, celica 1</td>
```

```
<td>vrstica 1, celica 2</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>vrstica 2, celica 1</td>
```

```
<td>vrstica 2, celica 2</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

Tabele

- Primer tabele z glavo:

```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
<th>glava</th><th>se ena glava</th>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>1 - 1</td><td>1 - 2</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>2 - 1</td><td>2 - 2</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

Tabele

- Primer tabele z praznimi celicami


```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
<td>1 - 1</td>
```

```
<td>1 - 2</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>2 - 1</td>
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

Tabele

- Tabela, ki ima dve celici zlit v eno

```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
  <th>Ime</th><th colspan="2">Telefon</th>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
  <td>Andrej Bagon</td><td>555 77  
  854</td><td>555 77 855</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

Delo z listami

- Poznamo različne vrste list:
 - Urejene liste (te so označene z številkami (rimske, arabske) ali pa z črkami (velika, male))
 - Neurejene liste (te so navadno označene z črno pikico)
 - Listo definicij
- Ukazi za posamezne liste so:
 - Urejena lista ` `
 - Neurejena lista ` `
 - Lista definicij `<dl> </dl>`
- Posamezne elemente v listah določimo z ukazom ``

Primer neurejene liste

```
<ul>
```

```
<li>APJ</li>
```

```
<li>RSM</li>
```

```
</ul>
```

```
<ul>
```

```
<li>Rock</li>
```

```
<li>Jazz</li>
```

```
<li>R&B</li>
```

```
<li>Klasika</li>
```

```
</ul>
```

Primer urejene liste

```
<ol>
```

```
<li>Kava</li>
```

```
<li>Mleko</li>
```

```
</ol>
```

1. Kava

2. Mleko

```
<ol type="A">
```

```
<li>Kava</li>
```

```
<li>Mleko</li>
```

```
</ol>
```

A. Kava

B. Mleko

type="" - možnosti A, a, 1, l, i

Primer liste definicij

```
<dl>  
<dt>Kava</dt>  
<dd>Črna pijača. Navada je piti jo zjutraj</dd>  
<dt>Mleko</dt>  
<dd>Najboljše je piti mrzlo mleko.</dd>  
<dt>Fruc</dt>  
<dd>Pijača, ki te žmeša.</dd>  
</dl>
```

<dl> - lista definicij
<dt> - beseda, katero opisujemo
<dd> - definicija – opis besede

Obrazci

- Obrazci so elementi, ki uporabniku spletne strani omogočajo vnos teksta v samo spletno stran.
- Vsak obrazec se začne z elementom `<form>`
- Primer obrazca:

`<form>`

`<input>`

`<input>`

`</form>`

Elementi znotraj obrazca

- Input – vnosno polje (in še več!)
 - `<input type="text" name="ime" value="Andrej">`
 - `<input type="hidden" name="ime" value="Andrej">`
 - `<input type="password" name="ime">`
 - `<input type="button" name="ime" value="Andrej">`
 - `<input type="img" src="[pot do slike]">`
 - `<input type="radio" name="spol" value="moski">`
 - `<input type="checkbox" name="kolo">`
 - `<input type="submit" value="Poslji">`
- Select
 - `<select>`
 - `<option value = "bmx">BMX</option>`
 - `<option value = "pony">PONY</option>`
 - `</select>`

Elementi znotraj obrazca

- Večvrstni vnos (textarea)
 <textarea rows="10" cols="30">
 Igramo se na dvorišču.
 </textarea>

Form ukaz

- Glede nato, da je za obrazce ključen element form si oglejmo še nekaj atributov:
 - action="URL"
 - obvezen atribut, kateri nam določa lokacijo (navadno datoteko) katera se izvrši, ko ptrdimmo obrazec
 - method="POST|GET"
 - za pošiljanje podatkov imamo na voljo dve možnosti POST in GET.
 - name="" - ime forme
 - target="" - v katerem oknu se nam rezultat odpre
 - enctype="" - priprava podatkov – problem pri datotekah!

Tip HTML dokumenta

Če hočemo izdelati dokumente po HTML standardu 4.01 je potrebno v prvo vrstico vnesti eno izmed spodaj naštetih:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC  
"-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC  
"-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC  
"-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```