



# APJ

Ponavljanje

Andrej Bagon

# Ponavljjanje

- Naštej osnovne podatkovne tipe!
- Integer – celo število, ki se deli na:
  - integer
  - shortint
  - longint
  - byte
  - word
  - longword
- Real – realno število
- Char – znak
- Boolean – logična vrednost true ali false

# Ponavljanje

- Izdelaj prireditveni stavek za celo število, realno število, znak in logično vrednost. Izdelaj tudi kompleksnejše prireditvene stavke!
- Kakšne operacije lahko opravljamo nad celoštevilčnim podatkovnem tipu?
- Kakšne operacije lahko opravljamo nad logičnim podatkovnem tipu?
- Kako se začne vsak blok stavkov v programskem jeziku Pascal?

# Ponavljjanje

- Koliko je ASCII koda znaka 'A'? 65
- Koliko je ASCII koda znaka 'a'? 97
- Razloži delovanje naključnega generatorja in izdelaj primer, ko ti generira naključna števila med 10 in 40 in naključne črke med 'B' in 'Z'
- Naštej nekaj standardnih funkcij nad celoštevilčnim podatkovnim tipom števil!
- Kakšne so operacije nad realnim podatkovnim tipom?
- Razlika med standardnimi funkcijami trunc in round?

# Ponavljanje

- Relacijski izrazi nad logičnim podatkovnim tipom?
  - $<$ ,  $\leq$ ,  $<>$ ,  $=>$ ,  $>$ ,  $=$
- Logične operacije nad logičnim podatkovnim tipom in njihove tabele?
  - AND
  - OR
  - NOT
  - XOR

# Ponavljanje

- Kakšne vrste krmilnih stavkov poznamo?
- Pretvorba IF stavka v CASE stavek!
- Kakšne vrste zanko poznaš?
- Izdelaj zanko, ki šteje 10x (z FOR, WHILE in REPEAT)?
- Izdelaj program, ki z uporabo for zanke izdela križec na sredini zaslona
- Izdelaj program, ki z uporabo for zanke izdela kvadrat na sredini zaslona
- Izdelaj program, ki realizira množenje z uporabo seštevanja

# Ponavljanje

- Izdelaj program, ki realizira deljenje z uporabo odštevanja!
- Izdelaj program, ki prešteje koliko števk ima vneseno število!