

enum primeri

APJ

Andrej Bagon

Primer #1

```
#include <stdio.h>
enum barvni {rdeca, zelena, modra, bela, crna, siva } barva;
int main(void)
{
    for (barva = rdeca; barva <= siva; barva++)
        printf("%d ",barva);
    printf("\n");
    return 0;
}
```

Program izpise: 0 1 2 3 4 5

Primer #2 - prireditev

```
#include <stdio.h>
enum barvni {rdeca, zelena, modra, bela, crna,siva};
int main(void) {
    enum barvni barva;
    printf("Vnesi barvo: ");
    scanf("%d",&barva); // ne moremo vnesti rdeca,
        ampak vnesemo 0
    printf("%d\n",barva); // izpise 0
    barva = modra;
    printf("%d\n",barva); // izpise 2
    return 0;
}
```

Primer #3 – branje in izpis

```
printf("Vnesi barvo: ");  
scanf("%d",&barva); // ne moremo vnesti rdeca  
printf("%d\n",barva); // izpisemo stevilko  
switch (barva) { // glede na izbrano barvo le to  
    izpisemo  
    case rdeca: printf("Rdeca\n"); break;  
    case zelena: printf("Zelena\n"); break;  
    case modra: printf("Modra\n"); break;  
    case bela: printf("Bela\n"); break;  
    case crna: printf("Crna\n"); break;  
    case siva: printf("Siva\n"); break;  
}
```

Primer #4 – operacije nad enum

```
#include <stdio.h>
enum barvni {rdeca, zelena, modra, bela, crna, siva};
int main(void) {
    enum barvni b1,b2;
    b1 = zelena;
    b2 = modra;
    printf("%d\n",b1+b2); // izpise 3
    b1 = b1 * b2;
    printf("%d\n",b1); // izpise 2
    return 0;
}
```

Primer #5 - pogoji

```
#include <stdio.h>
enum teden {pon, tor, sre, cet, pet, sob, ned };
int main(void) {
    enum teden danes;
    danes = pon;
    if (danes < pet)
        printf("Se se je potrebno ucit!\n");
    else
        printf("Malo pocitka\n");
    return 0;
}
```