

Šah za omrežja

Uporaba programa pri IP ŠAH 1 – šahovske osnove

ŠAH 1 - Osnovni pripomočki za delo

1. Priročnik "Šah za omrežja"

- Cilj priročnika je, da učiteljem poda osnovne informacije o možnostih uporabe programa Šah za omrežja Učitelja seznaniti:
 - z možnostmi uporabe programa pri različnih fazah in oblikah učnega procesa,
 - s tem kako učna gradiva programa pokrivajo posamezne vsebine učnega načrta in
 - s tehničnimi navodili za uporabo programa.
- Priročnik je opremljen s hiperpovezavami, kar vam močno olajša delo – prikaz priročnika

Osnovni pripomočki za delo

2. Delovni listi za Šah 1

- Nabor predlaganih nalog za 3 nivoje učencev
 - Raven A - Začetnike, ki šele spoznavajo pravila igre
 - Raven B – Učence z nekaj šahovskih izkušenj (v modri barvi)
 - Raven C – Za boljše šahiste (v rdeči barvi)
 - S povezavami direktno iz kazala na poglavje
 - Primer: strani 2 in 3 iz Delovni_listi_Sah1.PDF

3. Nabor filmov

- 17 filmov, ki so odličen pripomoček za delo – “vse”, kar ne veste si lahko ogledate kot film! (avtor – Mitja Ukmar)

Osnovni pripomočki za delo

● Seznam filmov (1)

- Film A - Namestitev programa
- Film B - Prva prijava učitelja na strežnik
- Film C - Prva prijava učenca na strežnik
- Film D - Namestitev Namizja za učenca na račun z omejenimi pravicami
- Film E - Namestitev Lokalnega namizja in prva prijava
- Film F - Namizje za učitelja - Uvodna predstavitev
- Film G - Namizje za učitelja - Vpis in urejanje učencev
- Film H - Namizje za učitelja - Kako pošljemo lekcijo

Osnovni pripomočki za delo

● Seznam filmov (2)

- Film I - Namizje za učitelja - Kako pošljemo vajo z vsemi nalogami
- Film J - Namizje za učitelja - Kako pošljemo vajo z omejenim številom nalog
- Film K - Namizje za učitelja - Kako razdelimo vajo na tri ravni zahtevnosti in jo pošljemo trem razredom
- Film L - Namizje za učitelja - Kako pripravimo predavanje iz začetne pozicije
- Film M - Namizje za učitelja - Kako pripravimo predavanje z uporabo odložišča

Osnovni pripomočki za delo

● Seznam filmov (3)

- Film N - Namizje za učenca - Ogled lekcije
- Film O - Namizje za učenca - Reševanje vaje brez možnosti dvakratnega poskusa reševanja
- Film P - Namizje za učenca - Reševanje vaje z omejenim številom nalog
- Film R - Lokalno namizje - Reševanje domače naloge

4 komponente programa

1. Strežnik

- Za zagotavljanje povezave med učiteljem in učenci

Ta del se naloži na strežni (=učiteljev) računalnik.

4 komponente programa

2. Učitelj

- Dodajanje in odvzemanje učencev
- Formiranje grup učencev
- Priprava individualnih vaj (glede na sposobnosti učenca)
- Priprava nabora nalog za enega ali grupo učencev
- Omogočanje dostopa do različnih poglavij
- Pregled statistike učenca in razredov
- Pogovor z enim ali več učencev hkrati

Ta del se naloži na računalnik učitelja.

4 komponente programa

3. Učenec

- Študij
- Reševanje nalog
- Reševanje testov
- Igranje proti programu

Ta del mora biti naložen na vse računalnike v učilnici.

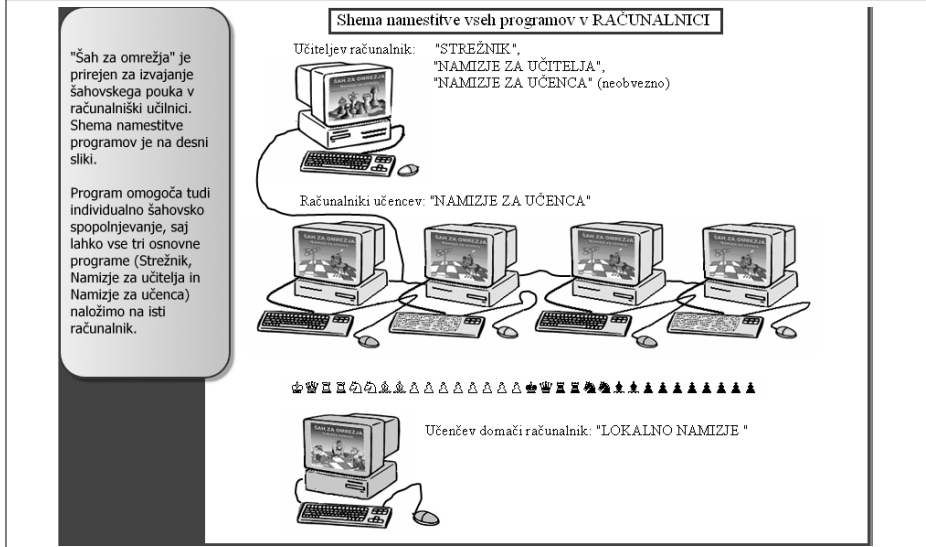
4 komponente programa

4. Lokalno namizje

- Reševanje nalog doma – opravljanje domače naloge!
- Prenos rešitev na učenčevo namizje

❖ **Ta del naložijo doma tisti učenci, ki imajo računalnik in se želijo šahovsko spopolnjevati!**

Shema računalniške učilnice



maj 2006

Vojko Mencinger

11

Namestitev programov

Ogled film A - Namestitev programa

- Posebnosti, na katere je potrebno paziti pri namestitvi
 - Šumniki – nabor znakov – najprej odstrani nabor potem ponovno naloži **prg55che.ttf**
 - IP naslov
 - Namestitev učenca na računalnik z omejenimi pravicami (velja za OS Windows XP)

maj 2006

Vojko Mencinger

12

Prvi koraki

1. Poženi program **Strežnik**



- Določi nov račun (=Učitelj)
- Osnovni naslov strežnika = 127.0.0.1 – velja, če delate brez povezave na splet n.pr. na enem PC-ju ali prenosniku, ki ni povezan v medmrežje!

Prvi koraki - Učitelj

1. Varna uporaba programa pri izvajanju pouka
2. Posebej je potrebno paziti na:
 - Varovanje tajnosti učiteljevega gesla in gesl učencev.
 - Morebitne zlorabe gesel. Na primer: učenec na svojem računalniku vstopi v učenčevo namizje s sošolcevim imenom in geslom ter rešuje naloge v njegovem imenu.
 - Varovanje statistike in drugih pomembnih podatkov pred morebitno izgubo, ki jo lahko povzroče okvare.
 - Primerno je, da si učitelj po vsaki učni uri, ki je prinesla spremembe v statistiki, pripravi kopijo podatkov v elektronski ali v pisni obliki (tiskanje statistike).

Prvi koraki - Učitelj

1. Ogled Film – B – Prva prijava učitelja na strežnik
2. Poženi program “**Učitelj**”
3. Vnos imen učencev
 - Določi “Razrede učencev”
 - Dodaj “Učence” – vnos uporabniških imen in gesl
4. Samostojno delo – vsak slušatelj je učitelj.

Učiteljevo namizje

1. Urejanje učencev – po sposobnostih
 - **Skupine glede na sposobnosti**
 - **A skupina - Začetniki**
 - **B skupina - Srednji**
 - **C skupina - Boljši**

Učiteljevo namizje

1. Film F - Namizje za učitelja - Uvodna predstavitev
2. Praktično delo (po vsakem filmu)
3. Film G - Namizje za učitelja – Vpis in urejanje učencev
4. Film H - Namizje za učitelja - Kako pošljemo lekcijo

Učiteljevo namizje

5. Film I - Namizje za učitelja - Kako pošljemo vajo z vsemi nalogami
6. Film J - Namizje za učitelja - Kako pošljemo vajo z omejenim številom nalog
7. Film K - Namizje za učitelja - Kako razdelimo vajo na tri ravni zahtevnosti in jo pošljemo trem razredom

Učiteljevo namizje

8. Film L - Namizje za učitelja - Kako pripravimo predavanje iz začetne pozicije
9. Film M - Namizje za učitelja - Kako pripravimo predavanje z uporabo odložišča

Učenec

1. Film C - Prva prijava učenca na strežnik
2. Film N - Namizje za učenca - Ogled lekcije
3. Film O - Namizje za učenca - Reševanje vaje brez možnosti dvakratnega poskusa reševanja
4. Film P - Namizje za učenca - Reševanje vaje z omejenim številom nalog

Lokalno namizje

1. Film R - Lokalno namizje - Reševanje domače naloge

- Odpiranje računa z **istim** uporabniškim imenom
- Uvoz nalog
- Izvoz rešitev

Sočasni pouk ŠAH-1, -2 in ŠAH-3

1. V razredu imate nekaj učencev za ŠAH-1, ŠAH-2 in nekaj za ŠAH-3
2. Določitev filtra zahtevnosti nalog
 - Naloge 10-20 točk – razred A
 - Naloge 30-40 točk – razred B
 - Naloge 50 ali več točk – razred C

Zahtevana PC oprema

1. Minimum

- Procesor 300 MHz, pomnilnik RAM 128 MB
- Disk: učitelj 100 MB, učenec 450 MB, za lokalno namizje 40 MB
- Grafika: 32 MB dinamične uporabe delovnega pomnilnika
- Zaslona - ločljivost: 1024 x 768 ali višja

2. Operacijski sistem

- Windows 2000, ME ali XP

Kontakti za pomoč

1. Na strežniku Šahovske zveze Slovenije –
http://www.sah-zveza.si/coach/list_school.asp –
priročnik, delovni listi,...
2. http://www.sah-zveza.si/coach/list_program.asp
- filmi
3. Iztok Jelen – Šah. zveza Slovenije
iztok.jelen@sah-zveza.si